



Фонд образовательных инноваций НИУ ВШЭ

**Интеллектуальная игра Jeopardy! для реализации методов интерактивного обучения с применением технологий искусственного интеллекта (на примере дисциплины "Английский язык. Подготовка к международным экзаменам")**

Автор: ст. преподаватель Камнева Лариса Эдуардовна  
Департамент иностранных языков, Санкт-Петербург  
[lkamneva@hse.ru](mailto:lkamneva@hse.ru)



## Актуальность

В настоящее время методики обучения иностранным языкам развиваются и модифицируются вследствие распространения использования цифровых инструментов. Существует необходимость во внедрении нетрадиционных методов обучения, которые могут принести разнообразие, креативность и инновации в процесс обучения. Все больше возникает необходимость в так называемой геймификации учебного процесса. Стоит отметить, что игровые методы занимают важное место в теории и методике преподавания иностранных языков.

Вместе с тем, использование инструментов искусственного интеллекта поможет персонализировать и кастомизировать элементы геймификации в образовании, а также сделать его еще более иммерсивным.

Помимо общепринятых задач, которые могут решать игровые методы, таких как проведение контроля знаний студентов, игры помогают избежать утомительной рутины и одновременно стимулируют студентов заниматься иностранным языком благодаря введению интерактивных заданий.

Еще одним важным аспектом использования игр является то, что они позволяют студентам взаимодействовать друг с другом, учат работать в команде и развивают навыки совместной работы над проектами. Кроме того, игры способствуют развитию навыков конкурентной борьбы, умению добиваться своих целей и продвигать свои идеи. В этой связи уместно использование различного рода викторин и интеллектуальных игр в рамках образовательного процесса.



Викторина "Jeopardy" (аналог в России – «Своя игра») может быть универсальным и эффективным инструментом обучения, поскольку она повышает мотивацию студентов, делает процесс обучения более живым и динамичным, а также развивает критическое мышление. Вместе с использованием нейросетей викторина может быть оригинальным способом как проверки знаний, так и практики типовых устных заданий. Также стоит отметить, что внедрение искусственного интеллекта в данную практику сокращает время преподавателя на подготовку к занятию.





## *Обоснование необходимости реализации предложенной инновации*

Все студенты 2 курса НИУ ВШЭ, записавшиеся на факультатив «Английский язык», проходят программу «Английский язык. Подготовка к международным экзаменам». Согласно планируемым результатам обучения, студент должен «иметь навык спонтанного и подготовленного монолога и диалога на академические и профессиональные темы, опираясь на сформированную лексико-грамматическую базу по теме, социокультурные аспекты ситуации общения» [1].

Кроме того, все студенты НИУ ВШЭ должны сдать обязательный независимый экзамен по английскому языку в рамках реализации Концепции развития англоязычной коммуникативной компетенции студентов (Положение об организации промежуточной аттестации и текущего контроля успеваемости студентов Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»). Согласно структуре Экзамена модуль «Интервью» предполагает, что студент без подготовки дает развернутые ответы на вопросы, задаваемые в видеофайле. Вопросы следуют в порядке усложнения. Указанный формат повторяет форму интервью, проводимую с экзаменатором в международных экзаменах по иностранным языкам (Например, экзамен IELTS).

Данный способ проверки продуктивных навыков является наиболее стрессовым для студентов, поэтому предлагается применять игру Jeopardy на семинарах по английскому языку для тренировки спонтанных развернутых ответов на различные академические и профессиональные темы [2]. Кроме того, ранжирование вопросов в зависимости от сложности позволяет организовать работу в группах смешанного уровня подготовки. Использование инструментов ИИ упрощает процесс адаптации содержания вопросов и ответов под нужды студентов, их уровень, степень разработанности тех или иных тем.



Пример применения игры «Jeopardy» для практики ответов к заданию второй части «Говорение» для подготовки к независимому экзамену по английскому языку. (В рамках дисциплины "Английский язык. Подготовка к международным экзаменам»)

Ресурс:

<https://jeopardylabs.com> (База игр и онлайн-инструмент для создания кастомизированных игр под конкретные нужды обучающихся)

Игра создается на сайте и открывается по ссылке на мониторе в классе. Бесплатная версия не требует регистрации, можно сразу приступить к заполнению «ячеек» с вопросами и ответами.



[Build](#) [Browse](#) [About](#) [Login / Join](#)

Water Cycle	Clouds	Weather Vocabulary	Stormy Weather	Tornado Safety and Trivia
100	100	100	100	100
200	200	200	200	200
300	300	300	300	300
400	400	400	400	400
500	500	500	500	500

[Create a Jeopardy Game](#)

It's free, fast, and easy. No registration required!

[Find a Jeopardy Game](#)

JeopardyLabs has **5 million** of them — and counting.

"JeopardyLabs is the simplest way to build Jeopardy-like games online."

— You (after using JeopardyLabs)

Examples: [Weather](#), [World Capitals](#), [Geometry](#)

And if you like JeopardyLabs, try my other projects: [Test Maker](#), [Crossword Puzzle Maker](#), [Bingo Card Generator](#), [Word Search Maker](#), [Buzzer App](#)

JeopardyLabs allows you to create a customized jeopardy template without PowerPoint. The games you make can be played online from anywhere in the world. Building your own jeopardy template is easy. Just use the simple editor to get your game up and running.

<https://jeopardylabs.com>



Пример применения игры «Jeopardy» для практики ответов к заданию второй части «Говорение» для подготовки к независимому экзамену по английскому языку. (В рамках дисциплины "Английский язык. Подготовка к международным экзаменам»)

Ресурс:

<https://jeopardylabs.com> (База игр и онлайн-инструмент для создания кастомизированных игр под конкретные нужды обучающихся)

Игра создается на сайте и открывается по ссылке на мониторе в классе. Бесплатная версия не требует регистрации, можно сразу приступить к заполнению «ячеек» с вопросами и ответами.

**Instructions:** Enter your Jeopardy game title, and category names. Click a cell to enter your question/answer (it's OK to leave some rows/columns/cells blank). When you're done, click Save & Finish. Dismiss.

Undo Redo +Add Row + Add Column Visibility: Public Save & Finish

### Task 2 Speaking

	Enter Category Name				
100 €	100	100	100	100	100
200 €	200	200	200	200	200
300 €	300	300	300	300	300
400 €	400	400	400	400	400
500 €	500	500	500	500	500

<https://jeopardylabs.com>



Пример применения игры «Jeopardy» для практики ответов к заданию второй части «Говорение» для подготовки к независимому экзамену по английскому языку. (В рамках дисциплины "Английский язык. Подготовка к международным экзаменам»)

Ресурс:

Merlin.ai/Chat GPT и другие нейросети для генерации вопросов и ответов. Инструменты ИИ позволяют сгенерировать категории (в данном случае, темы для обсуждения), предложить вопросы в порядке усложнения и дать возможную модель ответа, если необходимо.

The screenshot shows a chat interface with a user asking for 5 conversational topics, 2 academic, and 3 professional for IELTS. The AI responds with a list of suggested topics categorized into Casual, Academic, and Professional. The interface includes a search bar, a 'Start New Chat' button, and a 'Share Chat' button. The URL 'https://www.getmerlin.in/ru/' is visible at the bottom.

97

Access web: Off GPT 3.5

Hello there! How can I help you today?

Напиши на английском 5 разговорных тем для обсуждения, 2 академических и 3 профессиональных, для практики раздела "Говорение" международного экзамена IELTS

Certainly! Here are the suggested conversational topics for speaking practice the IELTS exam:

Casual Conversation Topics:

1. Travel experiences and dream destinations
2. Favorite movies or TV shows and why you like them
3. Food and cooking – discussing favorite dishes and recipes
4. Hobbies and interests – what you enjoy doing in your free time
5. Current events and news stories that interest you

Academic Conversation Topics:

1. The impact of technology on education
2. Environmental issues and potential solutions

Professional Conversation Topics:

1. Effective communication in the workplace
2. Leadership styles and strategies for team management
3. Innovations and trends in your industry

These topics are designed to help you practice both casual and formal speaking for the IELTS exam. Good luck with your preparation!

Start New Chat Share Chat

Chat with any personality on X/Twitter, [Create their Doppelgänger](#)

Start Chatting Now



Пример применения игры «Jeopardy» для практики ответов к заданию второй части «Говорение» для подготовки к независимому экзамену по английскому языку. (В рамках дисциплины "Английский язык. Подготовка к международным экзаменам»)

Ресурс:

<https://www.magicschool.ai>. Ресурс позволяет по заданной преподавателем теме сгенерировать вопросы и ответы в формате, соответствующем викторине Jeopardy, которые будут ранжированы по баллам и уровню сложности вопросов.

### IELTS Speaking Part 2 Jeopardy Review Game

	100	200	300	400	500
Education	Describe your favorite subject.	Talk about a teacher who influenced you.	Explain a learning experience that changed your perspective.	Discuss a project you worked on in school.	Describe an education system in another country.

### Questions:

#### Education

- **100:** Describe your favorite subject.
- **200:** Talk about a teacher who influenced you.
- **300:** Explain a learning experience that changed your perspective.
- **400:** Discuss a project you worked on in school.
- **500:** Describe an education system in another country.

<https://app.magicschool.ai/tools/jeopardy>



## Создание игры на сайте [jeopardylabs.com](https://jeopardylabs.com)

1. Внесение названий категорий (могут меняться в зависимости от нужд класса и степени проработанности тем)



2. Генерация вопросов и ответов с помощью ИИ.

Напиши на английском 5 вопросов открытого типа по теме Education, сделай каждый следующий вопрос сложнее предыдущего, предложи возможный вариант ответа

Sure, here are 5 open-ended questions on the topic of Education:

1. What do you think are the most important qualities of a good teacher?
  - Possible response: "I believe that a good teacher should be knowledgeable in their subject matter, passionate about teaching, and able to inspire and motivate students."
2. How do you think the education system could better prepare students for the challenges of the modern world?
  - Possible response: "I think incorporating more practical skills and real-life experiences into the curriculum would better prepare students for the modern world, along with fostering creativity and critical thinking."
3. In what ways do you think technology has impacted the field of education, and how can it be harnessed to improve learning outcomes?
  - Possible response: "Technology has revolutionized education by providing access to vast resources and enabling personalized learning. It can improve learning outcomes through interactive learning platforms and adaptive assessment tools."

<https://www.getmerlin.in/ru/>



## Создание игры на сайте jeopardylabs.com

### 3. Заполнение «ячеек» с вопросами и ответами.

The screenshot shows a dialog box titled "Enter Category Name for 300" with a "Close without Saving [ESC]" button in the top right corner. The dialog is divided into two main sections: "Question Prompt" and "Correct Response".

**Question Prompt:** Contains a rich text editor with icons for bold, italic, underline, link, unlink, list, and code. The text entered is: "In what ways do you think technology has impacted the field of education, and how can it be harnessed to improve learning outcomes?"

**Correct Response:** Contains a rich text editor with the same icons. The text entered is: "Technology has revolutionized education by providing access to vast resources and enabling personalized learning. It can improve learning outcomes through interactive learning platforms and adaptive assessment tools."

Below the text areas, there are two instructions: "It's traditional in Jeopardy to phrase this as a statement (ex: The third planet from the sun)" and "And this is traditionally phrased as a question (ex: What is Earth?)". A "Continue" button is located at the bottom center of the dialog.



## Правила игры:

1. Участники. Универсальный характер ресурса jeopardylabs позволяет проводить игру для команд. Для эффективной практики командной работы предлагается поделить студентов на группы по 2-4 человека. Также возможен вариант индивидуального участия. В таком случае на сайте стоит создать количество команд, равное количеству участников.
2. Формат проведения игры. Участники отвечают на вопросы в различных категориях, зарабатывая баллы. Игра состоит из доски с категориями и количеством очков, каждая категория содержит несколько вопросов, относящихся к темам. Предлагаемые категории вопросов: образование, карьера, экология, хобби, технологии.

	Education	Careers	Environment	Hobbies	Technology	
100	100	100	100	100	100	
200	200	200	200	200	200	
300	300	300	300	300	300	
Team 1	0		0		0	
Team 2	0		0		0	



## Правила игры:

3. Вопросы следуют в порядке усложнения, за каждый последующий вопрос количество очков увеличивается. Участники в своих группах назначают того, кто будет сигнализировать о готовности команды дать ответ – поднимать руку. (Таким образом происходит имитация «нажатия кнопки», которая присутствует в оригинальной версии игры). Команда выбирает категорию и «цену» вопроса, после чего им предоставляется вопрос, на который им нужно дать ответ. Если ответ верный и развернутый, участники получают баллы, если нет - теряют баллы. Преподаватель играет роль ведущего, который открывает вопросы, дает подсказки, если считает это уместным, засчитывает или не засчитывает данный командой ответ, показывает предложенную модель ответа и добавляет или убирает баллы команде. На сайте [jeopardylabs.com](https://jeopardylabs.com) создан удобный инструмент учета баллов.

4. Ограничения. Командам не разрешается давать ответ без поднятой руки. Такой ответ не будет засчитан.

5. Оценивание. После открытия всех вопросов побеждает команда, набравшая больше всех баллов. По решению преподавателя, результаты игры могут быть оценены по принципу зачтено/ не зачтено. Также предлагается объявить о системе оценивания без привязки к очкам, а лишь учитывая место, которое займет команда по завершении игры. Таким образом, за 1 место команда получает оценку 10, за 2-ое – 9, и так далее. В зависимости от количества команд можно изменить количество баллов на 10/8/6/4/2/0. Оценка может являться одним из элементов текущего контроля по решению преподавателя.

Continue ESC Environment for 200 Reveal Correct Response Spacebar

How do you think human activities have contributed to environmental degradation, and what steps can society take to mitigate these impacts?

Human activities such as deforestation, industrial pollution, and reliance on fossil fuels have contributed to environmental degradation. Society can mitigate these impacts by promoting renewable energy, implementing stricter environmental regulations, and fostering sustainable practices

MENU

Team 1	Team 2
1000	-200
+ -	+ -

<https://jeopardylabs.com>



## Заключение

Модель использования интеллектуальной игры-викторины «Jeopardy» может быть применена для повторения, закрепления, формирования лексических и коммуникативных навыков, а также для тренировки стрессоустойчивости, снижения тревожности перед устным контролем знаний и для повышения мотивации студентов. Студенты в игровой форме знакомятся с форматом экзаменационных вопросов. Важно отметить, что именно неоцениваемая преподавателем игровая методика может служить стимулом снятия психологических барьеров и инструментом активизации познавательной и творческой способностей обучающихся. Универсальность игры состоит в том, что игру можно использовать для закрепления и проверки знаний по разным темам и аспектам языка. Использование ИИ для генерации вопросов к игре обеспечивает актуальность вопросов и их оригинальность и сокращает время на подготовку преподавателя к занятию.



## Список источников

1. <https://www.jeopardy.com/>
2. <https://lang.hse.ru/ciele/exam>
3. Программа учебной дисциплины «Подготовка к международному экзамену».  
<https://dp.hse.ru/#/summary?implementationId=7461489467>. Ссылка на документ <https://disk.yandex.com/i/1Ojal0I3iB4ikg>
4. <https://jeopardylabs.com>
5. <https://www.getmerlin.in/ru/>
6. <https://app.magicschool.ai/tools/jeopardy>